

KONFERENZ DER KANTONALEN VERMESSUNGSÄMTER  
CONFERENCE DES SERVICES CANTONAUX DU CADASTRE  
CONFERENZA DEI SERVIZI CANTONALI DEL CATASTO  
CONFERENZA DALS SERVETSCHS CHANTUNALS DA MESIRAZIUN

# **WMS-MO**

**Web Map Service avec les données de la  
mensuration officielle**

## **Annexe A2**

### **Directives de représentation**

## Principes généraux

La représentation des objets, légende comprise, est définie au sein des tables des pages suivantes. La représentation s'appuie pour l'essentiel sur celle du plan du registre foncier et – pour la représentation en couleur – sur celle du plan de base de la mensuration officielle. En raison de considérations portant sur la faisabilité technique, la performance et les restrictions inhérentes à la résolution de l'écran, la représentation a été simplifiée dans différents domaines.

La représentation en noir et blanc ne se distingue de celle en couleur que sur les couches d'information de la couverture du sol et des objets divers (surfaciques). Les autres couches sont toutes identiques.

La représentation en noir et blanc convient parfaitement comme base et arrière-plan pour un grand nombre d'applications (des conduites de réseaux par exemple), lesquelles disposent alors de l'éventail complet des couleurs pour leurs propres besoins. La représentation en couleur est surtout adaptée pour l'utilisation comme plan de situation ou plan d'ensemble sans superposition ou avec des possibilités restreintes de superposition avec d'autres couches.

Des couleurs ont également été utilisées dans la représentation en noir et blanc pour divers objets. L'intention est de faire ressortir les objets sur l'écran dès lors qu'il existe un risque de confusion avec d'autres objets du fait des possibilités restreintes offertes par la représentation sur l'écran. Il s'agit des cas de figure suivants :

- les couches de la couverture du sol et des biens-fonds projetés, représentées en rouge
- la limite communale qui constitue une limite administrative importante et qui n'est pas mise en valeur sur l'écran par un symbole de ligne tel que celui servant à sa représentation sur le plan du registre foncier, est représentée en couleur lie de vin.

Les tables suivantes définissent une représentation théorique pour les objets désignés, à mettre en oeuvre aussi bien que possible afin que la représentation soit homogène dans tous les cantons. Les écarts par rapport à cette directive technique dus à des causes techniques peuvent être acceptés tant que la parenté avec le plan du registre foncier ou le plan de base reste garantie.

<http://www.kkgeo.ch/geodatenportale/geodienste.html>

## Directives de représentation

Les tables suivantes contiennent des directives de représentation pour les points, les lignes, les surfaces et le texte, les échelles de représentation (minimale et maximale), les priorités de la représentation de même qu'un exemple de représentation appuyé sur une légende.

### Contenu des tables

Les remarques suivantes s'appliquent aux différentes colonnes des tables :

Layer :

- La désignation des couches correspond à l'indication figurant dans le modèle de données.

Attr:

- Désigne l'attribut servant de caractéristique distinctive pour la représentation.

Classe

- Type d'objet auquel un genre de représentation est associé.

Domaine d'échelle

- Le domaine d'échelle est borné par les échelles de représentation minimale et maximale d'un objet. En cas de représentation hors de ce domaine d'échelle, l'objet concerné n'est pas représenté.
- Les échelles du 1:2'000 / 1:5'000 et 1:25'000 / 1:150'000 / 1:300'000 / 1:1'000'000 ont été utilisées pour la définition des bornes inférieure et supérieure des domaines d'échelle. Cela signifie par ailleurs que *tous* les objets doivent être représentés à partir de l'échelle de représentation du 1:2'000.

### Textes

- Il est recommandé d'utiliser la police Cadastra pour la représentation des textes. Il est possible d'utiliser d'autres polices, Arial par exemple.
- La taille du texte est indiquée en pixels voire en mètres (dans la réalité). L'indication en pixels correspond à la taille pour l'échelle de représentation 1:1'000.
- La taille des textes est toujours adaptée à l'échelle de représentation. A l'échelle du 1:500, leur taille doit atteindre le double de celle indiquée dans la table. Pour autant que ce soit techniquement possible, la taille maximale doit correspondre au double de la taille figurant dans la table (la taille des écritures est donc plafonnée à partir du 1:500 ; cela vaut donc pour les échelles du 1:100, 1:200, etc.).
- Les tailles des textes sont choisies de telle façon à être à peu près proportionnelles à celles du plan du registre foncier à l'échelle du 1:500.
- Le positionnement des textes est défini comme statique. Mais une indication dynamique serait aussi envisageable.

### Surfaces

- Les couleurs des surfaces de remplissage sont indiquées sous forme de valeurs RVB (RRR, VVV, BBB).
- Le contour est indiqué sous la forme ((RRR, VVV, BBB), symbole, épaisseur de trait).
- En présence de surfaces, il est largement renoncé aux symboles de lignes (cas de la couverture du sol par exemple) parce qu'il serait nécessaire d'analyser la relation de voisinage pour une représentation correcte. Par ailleurs, chaque ligne est généralement dessinée deux fois (pour la surface de gauche et celle de droite) si des réseaux de surfaces (AREA) sont représentés. La superposition de lignes et de symboles sans résolution des conflits dévoreuse de temps de calcul produit des effets défavorables sur la représentation.

### Symboles

- Les indications de taille sont exprimées en pixels. L'échelle du 1:1'000 est prise comme référence dans ce cadre. Du reste, la taille est également indiquée en mètres.
- La taille des symboles varie en fonction de l'échelle de représentation (deux fois plus grands à l'échelle du 1:500). Pour autant que ce soit techniquement possible, les symboles doivent atteindre la taille maximale (taille double de celle indiquée dans la table) à l'échelle de représentation du 1:500. Ils ne seront donc pas plus grands sur une représentation au 1:200, 1:250, etc.

### Lignes

- Les symboles de lignes sont indiqués sous forme de lignes en trait plein (solid) ou de modèle (pattern) (longueur de trait, espace libre, [longueur de trait, espace libre] etc., en pixels à chaque fois) pour des lignes pointillées ou traitillées. L'épaisseur de trait est indiquée en pixels.

### Prio (Priorité)

- La valeur de la colonne Prio est la priorité de représentation (1 = le plus bas, resp. tout dessous). Il s'agit d'un réglage par défaut à mettre en place sur le serveur. Le WMS client peut toutefois spécifier l'ordre de représentation souhaité via la commande GETMAP.

## **Remarques relatives aux différentes couches**

### Points fixes

Les points fixes PFP1, PFP2 et PFP3 de même que PFA1-3 ont été regroupés au sein d'une même couche. Il est renoncé à la représentation du genre d'abornement (borne, cheville, etc.).

#### Couverture du sol

Du fait des échelles de représentation maximale différentes, une représentation de type plan d'ensemble doit être mise en place pour le domaine d'échelle du 1:25'000 au 1:5'000. Seuls les réseaux de transport et les bâtiments sont représentés au sein de ce domaine d'échelle. Tous les objets sont représentés à partir de l'échelle du 1:5'000.

Pour les surfaces de la couverture du sol, une représentation en noir et blanc est définie au même titre qu'une représentation en couleur. Les représentations sont choisies de telle façon qu'une seule des deux couches doive être indiquée.

#### Objets divers

Du fait des échelles de représentation maximale différentes, une représentation de type plan d'ensemble doit être mise en place pour le domaine d'échelle du 1:25'000 au 1:2'000. Seuls des objets présentant de l'importance pour l'orientation sont dessinés au sein de ce domaine d'échelle. Tous les objets sont représentés à partir de l'échelle du 1:2'000.

Pour les objets divers surfaciques, une représentation en noir et blanc est définie au même titre qu'une représentation en couleur. Les représentations sont choisies de telle façon qu'une seule des deux couches doive être indiquée.







#### Biens-fonds

Les points limites ont été dégagés grâce à la représentation combinée, pour chacun d'entre eux, du symbole de point et d'un symbole blanc de couverture. Le temps de calcul s'en trouve accru mais ce mode opératoire contribue à renforcer le lien de parenté avec le plan du registre foncier.




























#### Limite territoriale

Il est renoncé à la représentation bien lourde des symboles de lignes. L'introduction d'échelles minimale et maximale doit permettre d'arriver à ce qu'un seul genre de limite territoriale soit toujours représenté (limite de commune, de district, de canton, frontière nationale). Ainsi, toute superposition graphiquement défavorable de symboles de lignes est évitée.



























## Control Points/Points fixes

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Symbol Symbole	Taille de réf. au 1:1000	Color	Prio	Légende
			Min	Max					
CPPT	Category		0	2'000					
		PFP1	0	2'000	Cadasta Symbol,"A"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	
		PFP2	0	2'000	Cadasta Symbol,"A"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	
		PFP3	0	2'000	Cadasta Symbol,"J"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	
		PFA1	0	2'000	Cadasta Symbol,"C"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	
		PFA2	0	2'000	Cadasta Symbol,"C"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	
		PFA3	0	2'000	Cadasta Symbol,"C"	8px/2.4m	(0,0,0)	27	





























## Land Cover/Couverture\_du\_sol

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Surface			Texte		Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max	Remplissage	Transp.	Bord	Font	Genre	au 1:1000	Couleur		
LCSFPROJ													
		toutes	0	10'000			(255,0,0).pattern(6/4).1px				6		
LCSF	Type												                         
		batiment	0	25'000	(210,210,210)		(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.route_chemin	0	25'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.trottoir	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.ilot	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.chemin_de_fer	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.place_aviation	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.bassin	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		revetement_dur.autre_revetement_dur	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.champ_pre_paturage	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.culture_intensive.vigne	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.culture_intensive.autre_culture_intensive	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.jardin	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.tourbiere	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		verte.autre_verte	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		eau.eau_stagnate	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		eau.cours_eau	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		eau.roseliere	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		boisee.forêt_dense	0	25'000	Trame (points)		(0,0,0).solid,1px				5		
		boisee.paturage_boise.paturage_boise_dense	0	25'000	Trame (points)		(0,0,0).solid,1px				5		
		boisee.paturage_boise.paturage_boise_ouvert	0	25'000	Trame (points)		(0,0,0).solid,1px				5		
		boisee.autre_boisee	0	25'000	Trame (points)		(0,0,0).solid,1px				5		
		sans_vegetation.rocher	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		sans_vegetation.glacier_neve	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		sans_vegetation.eboulis_sable	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		sans_vegetation.graviere_decharge	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
		sans_vegetation.autre_sans_vegetation	0	5'000			(0,0,0).solid,1px				5		
LCOBJ													12
			0	2'000				cadastral	italique	6px/1.8m	(0,0,0)	4	

## Land Cover (color)/Couverture\_du\_sol (couleur)

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Surface			Texte	Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max	Remplissage RVB	Transp.	Bord RVB		Genre	au 1:1000		
LCSFC	Type											
		batiment	500	25'000	255,200,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.route_chemin	500	25'000	220,220,220		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.trottoir	500	5'000	220,220,220		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.ilot	500	5'000	220,220,220		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.chemin_de_fer	500	5'000	240,230,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.place_aviation	500	5'000	220,220,220		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.bassin	500	5'000	150,200,255		(0,0,0),solid,1px				5	
		revetement_dur.autre_revetement_dur	500	5'000	240,240,240		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.champ_pre_paturage	500	5'000	240,255,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.culture_intensive.vigne	500	5'000	255,255,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.culture_intensive.autre_culture_intensive	500	5'000	255,255,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.jardin	500	5'000	240,255,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.tourbiere	500	5'000	200,255,240		(0,0,0),solid,1px				5	
		verte.autre_verte	500	5'000	240,255,200		(0,0,0),solid,1px				5	
		eau.eau_stagnate	500	5'000	150,200,255		(0,0,0),solid,1px				5	
		eau.cours_eau	500	5'000	150,200,255		(0,0,0),solid,1px				5	
		eau.roseliere	500	5'000	200,255,240		(0,0,0),solid,1px				5	
		boisee.foret_dense	500	25'000	160,240,160		(0,0,0),solid,1px				5	
		boisee.paturage_boise.paturage_boise_dense	500	25'000	200,240,160		(0,0,0),solid,1px				5	
		boisee.paturage_boise.paturage_boise_ouvert	500	25'000	200,240,160		(0,0,0),solid,1px				5	
		boisee.autre_boisee	500	25'000	200,240,160		(0,0,0),solid,1px				5	
		sans_vegetation.rocher	500	5'000	0,0,0,0		(0,0,0),solid,1px				5	
		sans_vegetation.glacier_neve	500	5'000	0,0,0,0		(0,0,0),solid,1px				5	
		sans_vegetation.eboulis_sable	500	5'000	0,0,0,0		(0,0,0),solid,1px				5	
		sans_vegetation.graviere_decharge	500	5'000	0,0,0,0		(0,0,0),solid,1px				5	
		sans_vegetation.autre_sans_vegetation	500	5'000	0,0,0,0		(0,0,0),solid,1px				5	

## Single Objects.Surface Element/Objets\_divers.Element\_surfacique



Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Surface			Prio	Légende
			Min	Max	Remplissage	Transp.	Bord		
SOSF	Type								
		mur	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		batiment_souterrain	0	2'000	(240,240,240)		(0,0,0),solid,1px	20	
		autre_corps_de_batiment	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		eau_canalisee_souterraine	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		escalier_important	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		tunnel_passage_inferieur_galerie	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		pont_passerelle	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		quai	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		fontaine	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		reservoir	0	2'000	(240,240,240)		(0,0,0),solid,1px	9	
		pilier	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		couvert_independant	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		silo_tour_gazometre	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		cheminee	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		monument	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		mat_antenne	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		tour_panoramique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ouvrage de protection des rives	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		seuil	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		paravalanche	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		socle massif	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ruine_objet_archeologique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		debarcadere	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		bloc_erratique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		cordon_boise	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ru	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		sentier	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ligne_aerienne_a_haute_tension	0	2'000			-		
		conduite_forcee	0	2'000			-		
		voie_ferree	0	2'000			-		
		telepherique	0	2'000			-		
		telecabine_telesiege	0	2'000			-		
		telepherique_de_chantier	0	2'000			-		
		skilift	0	2'000			-		
		bac	0	2'000			-		
		grotte_entree_de_caverne	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		axe	0	2'000			-		
		arbre_isole_important	0	2'000			-		
		statue_crucifix	0	2'000			-		
		source	0	2'000			-		
		point_de_reference	0	2'000			-		
		autre	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	



## Single Objects.Linear Element/Objets\_divers.Element\_lineaire

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Ligne Symbole	Color	Width	Prio	Légende
			Min	Max					
<b>SOLI</b>	Type								
		mur	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	19	_____
		batiment_souterrain	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	19	_____
		autre_corps_de_batiment	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	19	_____
		eau_canalisee_souterraine	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	19	_____
		escalier_important	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	19	_____
		tunnel_passage_inferieur_galerie	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		pont_passerelle	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		quai	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		fontaine	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		reservoir	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		pilier	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		couvert_independant	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		silo_tour_gazometre	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		cheminee	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		monument	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		mat_antenne	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		tour_panoramique	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		ouvrage_de_protection_des_rives	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		seuil	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		paravalanche	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		socle_massif	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		ruine_objet_archeologique	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		debarcadere	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		bloc_erratique	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		cordon_boise	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		ru	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		sentier	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		ligne_aerienne_a_haute_tension	0	10'000	pattern(10/4/2/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		conduite_forcee	0	10'000	pattern(10/4/2/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		voie_ferree	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		telepherique	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		telecabine_telesiege	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		telepherique_de_chantier	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		skilift	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		bac	0	10'000	pattern(10/4/2/4) px	(0,0,0)	1px	8	-----
		grotte_entree_de_caverne	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		axe	0	2'000	solid	(0,0,0)	1px	8	_____
		arbre_isole_important	0	2'000	-				
		statue_crucifix	0	2'000	-				
		source	0	2'000	-				
		point_de_reference	0	2'000	-				
		autre	0	2'000	solid		1px	8	_____






























## Single Objects.Point Element/Objets\_divers.Element\_ponctuel

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Symbol Symbole	Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max		au 1:1000	Couleur		
SOPT	Type								
		mur	0	2'000					
		batiment_souterrain	0	2'000					
		autre_corps_de_batiment	0	2'000	-				
		eau_canalisee_souterraine	0	2'000	-				
		escalier_important	0	2'000	-				
		tunnel_passage_inferieur_galerie	0	2'000	-				
		pont_passerelle	0	2'000	-				
		quai	0	2'000	-				
		fontaine	0	2'000	-				
		reservoir	0	2'000	-				
		pilier	0	2'000	-				
		couvert_independant	0	2'000	-				
		silo_tour_gazometre	0	2'000	-				
		cheminee	0	2'000	-				
		monument	0	2'000	-				
		mat_antenne	0	2'000	Cadastra Symbol, "h"	6px/1.8m	(0,0,0)	10	
		tour_panoramique	0	2'000	-				
		ouvrage_de_protection_des_rives	0	2'000	-				
		seuil	0	2'000	-				
		paravalanche	0	2'000	-				
		socle_massif	0	2'000	-				
		ruine_objet_archeologique	0	2'000	-				
		debarcadere	0	2'000	-				
		bloc_erratique	0	2'000	-				
		cordon_boise	0	2'000	-				
		ru	0	2'000	-				
		sentier	0	2'000	-				
		ligne_aerienne_a_haute_tension	0	2'000	-				
		conduite_forcee	0	2'000	-				
		voie_ferree	0	2'000	-				
		telepherique	0	2'000	-				
		telecabine_telesiege	0	2'000	-				
		telepherique_de_chantier	0	2'000	-				
		skilift	0	2'000	-				
		bac	0	2'000	-				
		grotte_entree_de_caverne	0	2'000	-				
		axe	0	2'000	-				
		arbre_isole_important	0	2'000	Cadastra Symbol, "o"	6px/1.8m	(0,0,0)	10	
		statue_crucifix	0	2'000	-				
		source	0	2'000	-				
		point_de_reference	0	2'000	-				
		autre	0	2'000	-				

## Single Objects.\*PosText/Objets\_divers.PosNom\_Obj

Layer	Attr	Classe	Domaine échelle		Texte		Taille de référence au 1:1000	Couleur	Prio	Légende
			Min	Max	Font	Genre				
SOOBJ	Type									Objet 45
		Nom	0	1:2000	Cadastralt	italique	5px/1.5m	(0,0,0)	7	
		Numero	0	1:2000	Cadastralt	italique	5px/1.5m	(0,0,0)	7	













## SingleObjects.Surface Element (color)/Objets\_divers.Element\_surfacique (couleur)

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Surface			Prio	Légende
			Min	Max	Remplissage	Transp.	Bord		
SOSFC	Type								
		mur	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		batiment_souterrain	0	2'000	255,150,150		(0,0,0),solid,1px	20	
		autre_corps_de_batiment	0	2'000	255,150,150		(0,0,0),solid,1px	20	
		eau_canalisee_souterraine	0	2'000	100,150,255		(0,0,0),solid,1px	20	
		escalier_important	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	20	
		tunnel_passage_inferieur_galerie	0	2'000	150,150,150		(0,0,0),solid,1px	9	
		pont_passerelle	0	2'000	150,150,150		(0,0,0),solid,1px	9	
		quai	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		fontaine	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		reservoir	0	2'000	255,150,150		(0,0,0),solid,1px	9	
		pilier	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		couvert_independant	0	2'000	255,150,150		(0,0,0),solid,1px	9	
		silo_tour_gazometre	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		cheminee	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		monument	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		mat_antenne	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		tour_panoramique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ouvrage_de_protection_des_rives	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		seuil	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		paravalanche	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		socle_massif	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ruine_objet_archeologique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		debarcadere	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		bloc_erratique	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		cordon_boise	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ru	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		sentier	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		ligne_aerienne_a_haute_tension	0	2'000			-		
		conduite_forcee	0	2'000			-		
		voie_ferree	0	2'000			-		
		telepherique	0	2'000			-		
		telecabine_telesiege	0	2'000			-		
		telepherique_de_chantier	0	2'000			-		
		skilift	0	2'000			-		
		bac	0	2'000			-		
		grotte_entree_de_caverne	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	
		axe	0	2'000			-		
		arbre_isole_important	0	2'000			-		
		statue_crucifix	0	2'000			-		
		source	0	2'000			-		
		point_de_reference	0	2'000			-		
		autre	0	2'000			(0,0,0),solid,1px	9	




## Local Names/Nomenclature

Layer	Attr	Classe	Domaine échelle		Texte		Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max	Font	Genre	au 1:1000	Couleur		
LNNA	Category									Local/ Lieu Lieu-dit
		Nom_local	0	2'000	cadastrait	italique	4m/10px	(0,0,0)	15	
		Nom_de_lieu	0	2'000	cadastrabd	gras	4m/10px	(0,0,0)	15	
		Lieudit	0	2'000	cadastra	normal	4m/10px	(0,0,0)	15	













## Ownership/Biens\_fonds

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Symbol Symbole	Taille de référence		Surface		Texte Font	Genre	Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max		au 1:1000	Color	Remplissage	Bord			au 1:1000	Couleur		
RESFPROJ	-	toutes	0	5'000					(255,0,0),solid,2px					19	
DPRSFP	-	toutes	0	5'000					(255,0,0),pattern(15/4)px,2px					18	
OSNRPROJ	-	toutes	0	2'000						Cadastrabd	gras	8px/2.4m	(255,0,0)	16	Numéro
OSBP	Mark	borne	0	2'000	Cadastra Symbol "E"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		borne_artificielle	0	2'000	Cadastra Symbol "E"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		cheville	0	2'000	Cadastra Symbol "F"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		tuyau	0	2'000	Cadastra Symbol "G"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		pieu	0	2'000	Cadastra Symbol "G"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		croix	0	2'000	Cadastra Symbol "H"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		non_materialise	0	2'000	Cadastra Symbol "I"	6px/1.8m	(0,0,0)							26	
		autre	0	2'000			-							26	
RESF	-	toutes	0	5'000					(0,0,0),solid,2px					21	
DPRSFP	-	toutes	0	5'000					(0,0,0),pattern(15/4)px,2px					20	
OSNR	-	toutes	0	5'000						Cadastrabd	gras	8px/2.4m	(0,0,0)	17	Numéro

## Pipelines/Conduites

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Ligne Symbole	Color	Width	Surface		Texte		Taille de référence au 1:1000		Prio	Légende
			Min	Max				Remplissage	Bord	Font	Genre		Couleur		
<b>PLSF</b>	Fluid														
		petrole	0	2'000					(0,0,0),pattern(10/4/2/4/2/4)px,1px					2	
		gaz	0	2'000					(0,0,0),pattern(10/4/2/4/2/4)px,1px					2	
		autre	0	2'000					(0,0,0),pattern(10/4/2/4/2/4)px,1px					2	
<b>PLLI</b>	Fluid														
		petrole	0	2'000	(pattern(10/4/2/4/2/4)px	(0,0,0)	1px							3	
		gaz	0	2'000	(pattern(10/4/2/4/2/4)px	(0,0,0)	1px							3	
		autre	0	2'000	(pattern(10/4/2/4/2/4)px	(0,0,0)	1px							3	
<b>ROHRLÉPT</b>															
		toutes	0	2'000											
<b>PLNA</b>	-														
		toutes	0	2'000						cadastralt	italique	6px/1.8m	(0,0,0)	1	

## Territorial Boundaries/Limites\_territoriales

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Symbol Font/Symbol	Taille de référence		Ligne			Surface			Prio	Légende
			Min	Max		au 1:1000	Color	Symbole	Color	Width	Remplissage	Transp.	Bord		
MBSF	-														
		toutes	0	150'000									(180,0,0),solid,2px	22	
TBLI	Type														  
		Limite_nationale	1'000'000	3'000'000				pattern(20/4/2/4)	(0,0,0)	2px				25	
		Limite_cantonale	300'000	1'000'000				pattern(20/4/2/4)	(0,0,0)	2px				25	
		Limite_district	100'000	300'000				pattern(20/4/2/4/2/4)	(0,0,0)	2px				25	
TBBP	Mark														       
		borne	0	2'000	Cadastra Symbol "P"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		borne_artificielle	0	2'000	Cadastra Symbol "P"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		cheville	0	2'000	Cadastra Symbol "Q"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		tuyau	0	2'000	Cadastra Symbol "R"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		pieu	0	2'000	Cadastra Symbol "R"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		croix	0	2'000	Cadastra Symbol "S"	6px/1.8m	(0,0,0)							28	
		non_materialise	0	2'000										28	
		autre	0	2'000										28	



## House Adresses/Adresses\_des\_batiments

Layer	Attr	Classe	Domaine d'échelle		Texte		Taille de référence		Prio	Légende
			Min	Max	Font	Art	au 1:1000	Coul.		
LOCPOS	-									Rue
		toutes	0	2'000	cadastrait	italique	8px/2.4m	(0,0,0)	11	
HADR	-									12
		toutes	0	2'000	cadastra	normal	6px/1.8m	(0,0,0)	12	